

LORIENT AGGLOMERATION RECRUTE

Pour un contrat de 1 an Un Conducteur de travaux (H/F) A la Direction infrastructures

Placé(e) sous l'autorité du directeur des infrastructures, vous organisez et suivez l'exécution d'une opération de construction ou de gros entretien en infrastructures sous maîtrise d'ouvrage de l'établissement ou de structures partenaires.

- Vous assimilez les dossiers techniques en phase conception et participez à leur validation
- Vous élaborez les plannings d'exécution des travaux, assurez le suivi des délais et établissez les prévisions de consommation des crédits
- Vous coordonnez et contrôlez l'exécution des travaux, représentez la maîtrise d'œuvre aux réunions de chantier et assurez la rédaction des comptes rendus
- Vous réalisez les métrés contradictoires des travaux et validez les demandes de paiement des entreprises
- Vous assurez le suivi administratif des chantiers
- Vous vérifiez la signalisation routière et vous assurez du respect des clauses de prévention et de sécurité sur les chantiers
- Vous participez à la réception des travaux, contrôlez les pièces relatives à l'exécution du chantier et le dossier de récolement de l'aménagement réalisé

Profil

Permis B obligatoire

Habilitation « non électricien » souhaitée

Connaissance des règles techniques et réglementaires de conception, de réalisation et d'entretien des ouvrages de voirie et de réseaux ainsi que, d'une façon générale, d'aménagement d'espaces publics

Connaissance des techniques de direction de travaux et de conduite de chantiers

Connaissance de la gestion de la commande publique de travaux (DCE, compte rendu de chantier ...) appréciée

Connaissance des règles de sécurité

Maîtrise des outils de bureautique

Aptitude à la communication

Informations sur le poste

Durée hebdomadaire de travail : 35h

Adresser [lettre de candidature et CV détaillé](#)
à Monsieur Le Président de Lorient Agglomération - CS 20001 - 56314 Lorient Cedex
ou par mail à recrutement@agglo-orient.fr

Pour le vendredi 20 septembre 2019 dernier délai