

Quel nom pour la future salle des musiques actuelles ?

La future salle des musiques actuelles de Lorient La Base se cherche un nom. Du 27 mars au 14 avril, Lorient Agglomération invite le public à faire connaître ses suggestions en participant à un jeu concours.

Pour proposer un nom, il suffit de se rendre sur les réseaux sociaux via Facebook en participant à l'enquête en ligne sur les comptes @lorientaggllo ou @LeManège56. Le public peut également compléter un formulaire et le déposer dans l'une des trois « boîtes à idées » laissées à disposition du public à l'accueil de la Maison de l'Agglomération située Quai du péristyle (horaires d'ouverture : du lundi au vendredi de 8h30 à 17h30), aux studios de répétition de MAPL situés 2 rue Jean Le Coutaller (horaires d'ouverture : mardi de 17H à 00h, mercredi/jeudi/vendredi de 14H à 00h, samedi de 14H à 20H, dimanche de 14H à 20H) ou dans la salle de concert du Manège située 10 Rue Colbert lors des concerts programmés le 31 mars et le 7 avril 2017).

Pour être valable, les propositions de nom doivent impérativement être en rapport avec un ou plusieurs des quatorze thèmes suivants : Musiques/sons, voyages, ouverture sur le monde, Bretagne, vents, courants, étoiles, bateaux/voiles, sous-marins, base, mers/océans, découvertes, création, explorateurs.

Prévue pour ouvrir en 2018, la salle des musiques actuelles, financée par Lorient Agglomération, sera créée à l'intérieur du K2, l'un des bunkers de l'ancienne base de sous-marins. Le lieu accueillera les nouveaux studios de répétition et un plateau de diffusion pour les groupes. Aujourd'hui, près de 200 groupes amateurs ou professionnels répètent dans des locaux devenus inadaptés, sous les halles de Merville, à Lorient. Idem pour le Manège, une salle de concert située également à Lorient, qui n'est plus aux normes notamment quant à l'accessibilité. Le projet prévoit en outre un studio plus grand pour accueillir les chœurs, les classes et les grands ensembles, un espace dédié à l'action culturelle et des bureaux.

